

# XIII Día de la Ciencia en la Calle

A Coruña  
10 de mayo  
de 2008

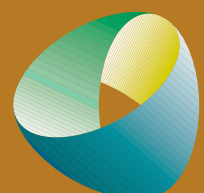
Parque de Santa Margarita  
De 11 de la mañana a 7 de la tarde

## Organizan:



Patrocina:

caixanova



## Colaboran:



- 1 Colegio Marista - Cristo Rey  
Arenasdelmundo.org. Interiores de los seres vivos. Mitología de las flores. Experiencias con sonido.
- 2 CPR Nasa Sra. do Carmen (Atocha) Betanzos  
Tornado en miniatura. El baile de las servilletas. Construcción de elipses mediante el método del jardinero. Eratóstenes y el perímetro terrestre. El ludón o dábilo de Descartes. Juegos matemáticos.
- 3 Facultad de Ciencias de la Educación UDC  
Jugando con efectos ópticos. El mundo al revés. Instrumentos que ayudan a ver objetos. ¿Cómo se verán mejor los objetos expuestos en un escaparate? Diferencias entre objetos que dejan pasar la luz.
- 4 CIPP Someso  
Bioconstrucción y energías renovables. Sistema solar fotovoltaico. Calentador de agua por termosifón. Cocina solar parafónica de concentración. Ventilador eólico. Arriete hidráulico. Cisterna ahorradora. Movilidad sostenible.
- 5 Colegio Grande Obra de Atocha  
Los robots que bailan. La máquina de fumar. La nube artificial. Desalinización del agua del mar. El acuífero. Fuente submarina. Rueda hidráulica. Rueda hidroeléctrica. Lata productora de vapor. El juego de Fluví. Generador de corriente. Radio sin pilas.
- 7 CEIP José M<sup>a</sup> Valle Inclán. Perillo  
Huellas y rastros animales. Evolución de huevos en una incubadora. Observación y comparación de la diversidad vegetal. Contaminación marina y aves. Casas que hay en el mar. Uso de clave dicotómica con conchas de mar.
- 8 Colegio Franciscanas Sagrado Corazón  
Experiencias de magnetismo. Lámpara de lava. Reacciones redox. Vaso mágico: el agua que no moja. Jeringuilla: ¿eres más fuerte que el aire? El mínimo de nuestros grifos. Eco-vehículo. Casas que flotan, cosas que no flotan.
- 9 IES Moncho Valcarlos As Pontes  
Maquetas: farmacia con alarma, ducha con control de caudal de agua, el Museo del Prado con luces automáticas, Casa encantada, tragalperras y discoteca años 70. Semáforos electrónicos. Casa ecológica. Corazones de animales. Curvas cónicas.
- 10 IES Porta da Auga. Ribadeo  
Circuito humano. Mesa de billar trucada. Quemando acero. Cubito de hielo en aceite. Visión vacua. Esqueleto de zorro. El hierro de los cereales. Imanes que levitan. Vasos pegajosos. Tamiz hermético.
- 11 IES David Buján Cambre  
Cohetes de agua. La cocina como laboratorio. Aventuras con el microondas. Libros para hacer ciencia en la cocina. Matemáticas divertidas.
- 12 IES Ramón Otero Pedrayo  
Maquetas, modelos anatómicos y actividades sobre la vista. Elaboración de papeles de colores. Experiencias con pinturas y luces de colores. Coruña cúbica. Matemáticas: femenino/plural.
- 13 IES Calvo Sotelo  
Actividades de fabricación de material de imprenta: carpetas y encuadernación de libros.
- 14 IES Monelos  
Moluscos del litoral de Galicia: exposición de conchas, maquetas y juegos de identificación. Los «clicks» enseñan Física. Actividades de Matemáticas.
- 15 Escuela Infantil Municipal Monte Alto  
Panel-clasificación. Juego de relación. Construcciones realizadas con materiales diversos. La feria de los materiales. Taller de pruebas con los materiales. Probando con el agua. Taller de reciclaje de papel.
- 16 Colegio Internacional Eiris  
La magia de la química. Reciclaje y música. Miasma y ondas. Manjo del galioscopio. Voltámetro de Hoffman. Observación de cristales. Arquitectura en el medioevo. Juegos matemáticos. Ilusiones ópticas. Caja de Faraday y tubos de Lenz.
- 17 Asociación de Investigadores Parga Pondal. UDC  
El cerebro: la máquina de construir la realidad. Construcción de un polímero. Alcolálmeter. Experiencias sobre tensión superficial. Química del azúcar. Medición del tiempo.
- 18 Facultad de Informática UDC  
Robótica. Historia de las computadoras. Software libre. Descubre Internet. Reciclaje de componentes electrónicos y ahorro de energía. La labor investigadora del Departamento de Matemáticas.
- 19 CIPP Anxel Casal-Monte Alto  
El globo mágico. El papel no se moja. Sombras chinas. Levantar hielo sin tocarlo. Vaso mágico. Disco de Newton. Magia equilibrista. Inmiscuimos. El barco propulsado. Volcán. Pompas de jabón.
- 20 Colegio Santa María del Mar  
Actividades con fractales. No toda es cuestión de suerte: juegos de cartas, nubes, las tres cajas. Jugando con el espacio. El ordenador de tu vida. La ecología no es un juego.
- 21 Facultad de Ciencias UDC  
Los componentes del aire. Coche de hidrógeno. Juegos con biomoléculas. ¿Quién hace la biotecnología? ¿Quién clona corrimo? ¿Cómo es la mosca de la fruta y qué son las mutaciones?
- 22 Escuela Infantil Municipal Os Cativos  
Experiencias relacionadas con la luz: Ahora lo veo, ahora no lo veo. Teatro de sombras. Cuenta: «La rafia presume». Construcción de un periscopio. Los colores del Arco Iris. La luz blanca no es blanca.
- 23 IES Urbano Lugo  
Captación y utilización de energía fotovoltaica. Electrónica aplicada a la robótica. Sistemas neumáticos e hidráulicos. Automatismos.
- 24 CPR Andaina Culleredo  
Funcionamiento de una placa solar. Demostración de cómo se produce el efecto invernadero. Detección de CO<sub>2</sub> en el aire expirado. Combustión de una vela y conversión de O<sub>2</sub> en CO<sub>2</sub>. Horno solar. Cálculo de la huella ecológica.
- 25 IES Francisco Aguilar. Betanzos  
Coloredox. Construcción de pilas con materiales caseros. Pila Volta. Electrolysis. Industria clorosa. Corrosiones. La mítica historia de las pilas. La electrólisis.
- 26 IES Isaac Díaz Pardo. Sada  
Fabricando jabón. Obtención de aceites esenciales. Cañón de Gauss. Tren levitante. Cristalización. Fluidos no newtonianos. ¿Cómo hacer ondas de jabón?
- 27 IES Isidro Parga Pondal. Carballo  
La salud a través de la alimentación: Biodesayunos saludables, naturerapias, biocondimentos, biolecturas.
- 28 Colegio Montespilo Culleredo  
Mujeres en ciencia. Punto de ebullición. Experimentos matemáticos. Mar de aire. Imágenes ad infinitum. La moneda que desaparece. El ludón. Flota o se hunde. Péndulo dibujante. Cromatografía de tinta. Fotación de botes.
- 29 Organización  
Inscripciones de juegos y concursos. Megafonía. Atención al público y participantes.

## Otras entidades colaboradoras

- Asociación Galega de Axedrecistas (Agax)**  
11.00 - Partidas libres de ajedrez o damas en tableros gigantes. Partidas libres en mesas dispuestas para ello. Apertura del plazo para el concurso de resolución de problemas.  
12.30 - Torneo de Pasapalabras: variante popular del juego de ajedrez.  
16.30 - Torneo de partidas rápidas: cinco minutos por jugador. Dos categorías.  
17.30 - Simultáneas a la ciega: varias partidas simultáneas sin ver el tablero.
- Cruz Roja Española**  
Actividades de primeros auxilios y prevención de accidentes.
- Parque de bomberos**  
Exposición de un camión de última generación con todos los elementos necesarios para la intervención inmediata. Realización de tirolinas y baño de espuma a las 13.30 y 18.30 h.
- Club Ludo Sociedade Deportiva**  
La Calle de los Juegos: Juego de rascacielos, Juegos de Lógica con lápices, actividades con Tangram, concurso de acertijos, Limbo, juego de Dominó de gran tamaño, juegos de dominó para hacer figuras y derribar, juego de habilidad de anillas.
- Velavai (Cometas)**  
Taller de construcción de cometas: tres talleres, a las 12.00, 16 y 18.30 horas. Construcción de la cometa Sled (Teja).
- Compañía de tranvías de La Coruña, S.A.**  
Autobús de la Ciencia que realizará en esta jornada un recorrido entre los Museos Científicos Coruñeses, con salida a las horas en punto de Ronda de Nelle y a las medias del Castillo de San Antón. El primero sale a las 11.00 h de Ronda de Nelle y el último regresa a las 18.30 de San Antón.
- Itinerario: Ronda de Nelle - Avd. de la Habana - Avd. Buenos Aires - Paseo Marítimo. En ambos sentidos.
- Paradas: Ronda de Nelle, 70 (entrada Parque de Santa Margarita); Ronda de Nelle-Paseo de los Puentes (Meteorológica); Ronda de Monte Alto, 117 (Domus); Paseo Marítimo-parada del tranvía (Aquarium); San Antón-parada de tranvía (Oceanográfico).

- Fantasia**  
Parque Infantil: Rocódromo hinchable, Zoo hinchable, Fórmula 1 hinchable. Actividades de animación.
- Asociación Cultural Bonsai Coruña**  
Atención personalizada a todas las personas aficionadas y no aficionadas a los bonsáis. Exposición de bonsáis. Demostración práctica del trabajo sobre ellos.
- Centro Oceanográfico del Instituto Español de Oceanografía**  
Jornada de puertas abiertas. Actividades: Las olas y su influencia (experimentos, paneles y vídeos). Captura y marcado de peces (experimentos y vídeos). Exposición de actividades de acuicultura de moluscos. Exposiciones y proyecciones sobre los trabajos en la Antártida y Patagonia.
- Agencia Estatal de Meteorología - CMT Galicia**  
Jornada de puertas abiertas. Este día se puede visitar su sede desde las 12.00 a las 13.00 horas con personal que atenderá las preguntas y explicará lo que allí se hace. Además a las 12.30 se lanzará un globo sonda explicando para qué sirve y qué es.
- Domus**  
Pon a prueba tu mente: Campeonato de PowerMind, a las 12.30 y a las 17 horas. Se trata de un nuevo juego en el que, para ganar, hay que relajarse. El premio es una tarjeta de visita a los Museos Científicos Coruñeses con validez de un año.
- Casa de las Ciencias**  
Jornada de Puertas abiertas. Maratón Planetario: 11.00 horas Vía Láctea. 12.00 Abuela Tierra. 13.00 El cielo de hoy. 16.00 Iniciación a la Astronomía. 17.00 En busca del agua. 18.00 El cielo de hoy.

- 30 Agrupación Astronómica Coruñesa lo**  
Exposición de telescopios astronómicos. Proyección de imágenes y vídeos. Simulador de cráteres. Fotos realizadas por los miembros de la agrupación. Observación solar con filtro especial (si el tiempo lo permite).
- 31 ACODI (Asociación Coruñesa de Personas con Diabetes)**  
Mediciones de glucosa en sangre. Información sobre dieta y nutrición. Salud de los pies diabéticos. Exposición de material endocrino. Material para control de diabetes a disposición del público.
- 32 Hermandad de Donantes de Sangre-Centro de Transfusiones de Galicia**  
Celebración de un concurso cuyo tema será la donación de sangre.
- 33 AGA (Asociación Galega de Apicultura)**  
El show de las abejas. El enjambre amaestrado. A un panel de rica miel mil abejas acudieron. Montando dirios.
- 34 Xpert (Mediación de Radiación y Protección Radiológica)**  
Mediciones y experimentos sobre campos electromagnéticos. Visualización de imágenes de diagnóstico médico. Protección radiológica: ejemplos para el público, el trabajador y el paciente. Radiación natural y artificial.
- 35 Climática**  
Talleres: ¿Qué sabes del cambio climático? ¿Pensaste en sus consecuencias? Calentando inútilmente. Juego con premios participando en Climática.org
- 36 Museo Nacional de Ciencia y Tecnología**  
Talleres: Taumátropo (de 4 a 99 años). Fenaquistis ¿qué? (de 8 a 99 años). El tambor mágico (de 12 a 99 años). La lámpara maravillosa (de 12 a 99 años). El espejo tramposo (de 5 a 99 años).

- Aquarium Finisterrae**  
Jornada de puertas abiertas. Actividad de alimentación de focas, y charla divulgativa a cargo de sus cuidadores: a las 12.00 y a las 17.00 horas.
- Centro de Transfusiones de Galicia**  
Presencia de una Unidad Móvil instalada todo el día en el parque. Todos los que lo deseen podrán pasar por ella a donar sangre.
- Actividades paralelas**
- Cabezudos y malabares**  
Doce cabezudos que representan a Balmis, Cornide Saavedra, Newton, Einstein, Darwin, Arquímedes, Lavoisier, Galileo, Marie Curie, Alexander von Humboldt, Jacques Cousteau y Severo Ochoa, pasearán por la ciudad invitando a los ciudadanos a participar en el Día de la Ciencia en la Calle y animarán la fiesta en el parque Santa Margarita. En esta ocasión estarán acompañados de juegos malabares.
- Begano, S.A. (Coca-Cola)**  
Instalación de un puesto de colaboración con Organización. Concurso Coca-Coleando.
- Jornada de puertas abiertas en MC2**  
Este día se pueden visitar de manera gratuita los tres museos científicos: Casa de las Ciencias, Domus y Aquarium Finisterrae.

- Banda Municipal**  
Concierto en el parque a las 12.00 h.
- Juegos**  
Con inscripción previa en la jaima de la Organización, donde se podrán recoger las bases.  
- Carrera de Caracoles  
- Fundir cubitos de hielo  
- Taller de Papiroflexia  
- Aviones de papel «Tiempo de vuelo»  
- Aviones de papel «Alcance»
- La magia de la química**  
Juegos con la Química y sus reacciones. A las 13.00h y a las 17.30 h, en el salón de Actos de la Casa de las Ciencias, junto a la Fuente de la Bola.
- Manualidades**  
Espectáculo de humor de un malabarista-científico.
- Homenaje a científicos gallegos**  
La Asociación de Amigos de la Casa de las Ciencias rendirá homenaje a 9 científicos gallegos instalando una placa de bronce con datos biográficos en las aceras de las calles de la ciudad que llevan su nombre: Mélico Rodríguez, Domingo Fontán, Novoa Santos, Durán Loriga, Ramón de la Sagra, Cornide Saavedra, Ramón María Aller, Padre Feijoo, López Seoane.